

# Содержание

<b>Аналитика Full NetFlow .....</b>	3
<b>1. Поиск ухудшения качества доступа к интернет .....</b>	3
<b>2. Сервис "Мониторинг аплинков" .....</b>	4
Термины и определения .....	4
Назначение .....	4
Начало работы .....	4
Внешний вид .....	5
Настройка протоколов в виджете .....	7
Что делать в случае проблемы .....	8
Описание RTT .....	8
Описание ретрансмитов .....	11



# Аналитика Full NetFlow



DPI выгружает информацию о всех сессиях клиентов в формате IPFIX (NetFlow v10).

## 1. Поиск ухудшения качества доступа к интернет

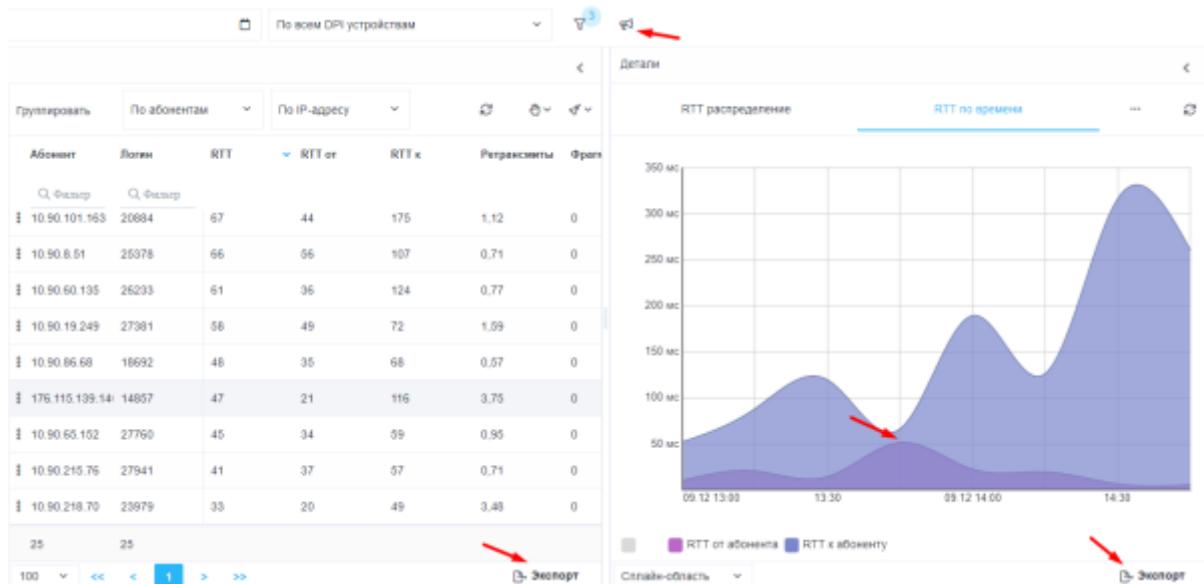
DPI выгружает [информацию о задержках](#) между клиентом и DPI и между DPI и хостом во время установления TCP соединения - [RTT](#). В статистике фиксируется задержка в рамках каждого протокола с привязкой к UserAgent (берется из ClickStream), что дает возможность отследить работу конкретного устройства.

Необходимые действия для поиска:

1. перейти в раздел QoE Аналитика - > Абоненты - > Нетфлоу
2. создать фильтр, где
  - предлагается ограничить поиск по протоколу http/https, чтобы отсеять возможные особенности других протоколов при установке TCP соединения
  - указать среднюю скорость, чтобы делать выборку из абонентов, активно пользующихся интернет
  - указать нижний порог RTT от клиента

Фильтры			
	Фильтр	Оператор	Значение
<input checked="" type="checkbox"/> Вкл.	RTT от абонента	>=	20
<input checked="" type="checkbox"/> Вкл.	Прикладной протокол	like	http
<input checked="" type="checkbox"/> Вкл.	Трафик	>=	5000000

[Интерпретация полученной статистики:](#)



- Фильтр вывел 25 потенциальных клиентов, у которых могут быть проблемы с доступом.
- Подробнее с задержками по времени, которые у них фиксируются, можно ознакомиться в окне "Детали".
- Используя рупор, можно перенести их в [маркетинговую кампанию](#) и провести [уведомление или опрос через браузер по удовлетворенности услугами](#).
- Возможна выгрузка отчета в удобном формате.

## 2. Сервис "Мониторинг аплайнков"

### Термины и определения

**Аплайнк (Uplink, восходящая линия)** — это канал связи от оператора к вышестоящему и/или магистральному оператору, откуда оператор берет интернет.

**RTT (Round-Trip Time, время приема-передачи)** — это время, затраченное на отправку сигнала, плюс время, которое требуется для подтверждения, что сигнал был получен. Это время задержки, следовательно, состоит из времени передачи сигнала между двумя точками.

### Назначение

Сервис "Мониторинг аплайнков" позволяет без специальных экспертных знаний онлайн выявлять проблемы с доступностью сервиса у пользователей, которые могут возникнуть из-за канала между провайдером и интернет-ресурсом:

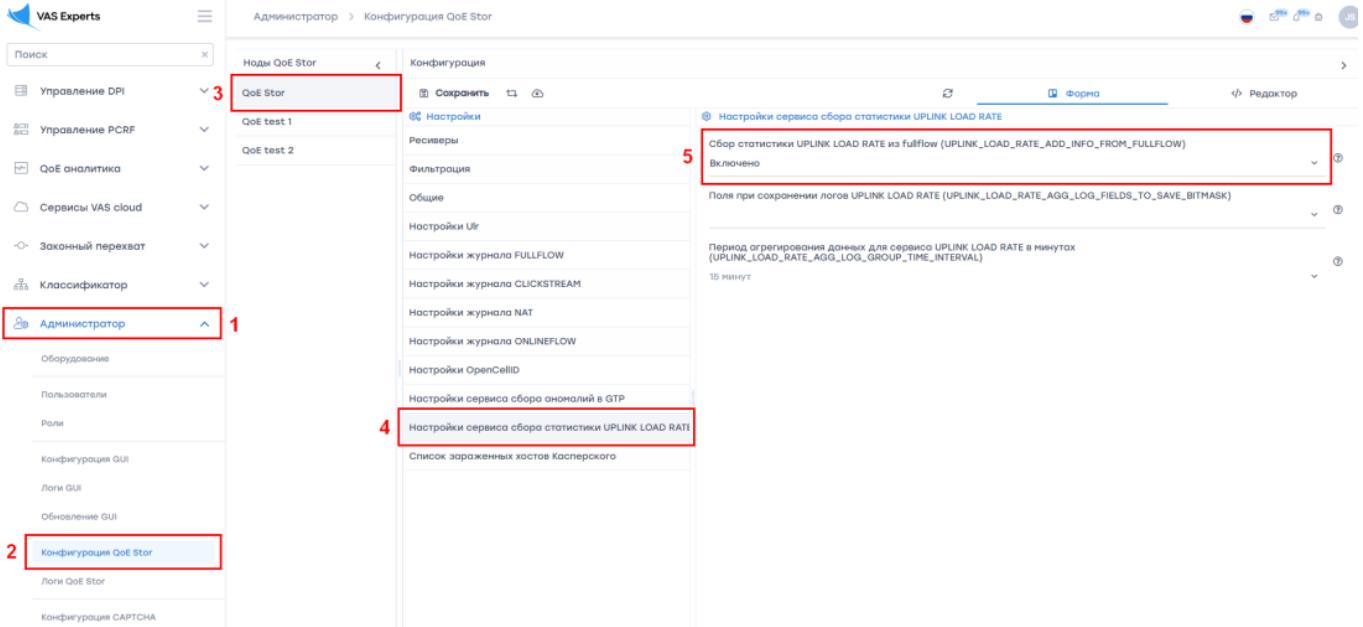
- Проблемы или загруженность вышестоящего оператора (аплайнка).
- Медленная работа или недоступность самого сервиса.

### Начало работы

Перед началом работы необходимо включить возможность сбора статистики. Для этого нажать на иконку  $\Xi$  в левом верхнем углу экрана и

1. Выбрать в открывшемся меню пункт Администратор
2. Выбрать пункт Конфигурация QoE Stor
3. QoE Stor
4. Настройки сервиса сбора статистики UPLINK LOAD RATE
5. В пункте Сбор статистики UPLINK LOAD RATE выбрать Включено

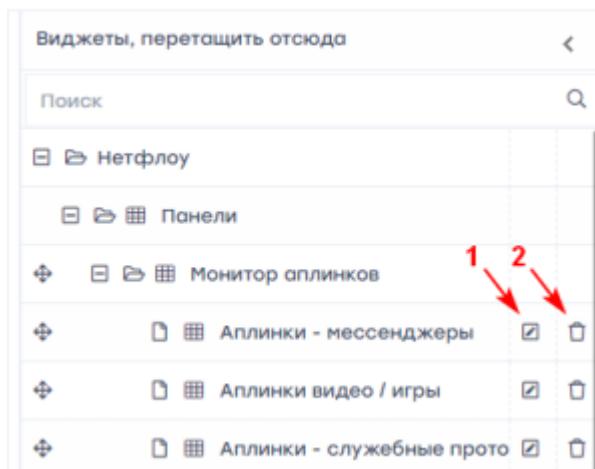
После выполненных действий нажать кнопку Сохранить в верхней части экрана.



## Внешний вид

Сервис располагается в QoE аналитика → QoE дашборд. Чтобы добраться до виджета для мониторинга аплинков, в боковой панели с виджетами необходимо выбрать Нетфлоу → Панели → Мониторинг аплинков и перетащить виджет на дашборд.

На боковой панели можно настроить (1) и удалить (2) каждый виджет.



В окне настройки виджета (1) можно изменить имя виджета на английском и русском языках (3) и его видимость (4).

The screenshot shows a configuration dialog box for a widget. At the top, there is an input field for the English name "Имя виджета (En)" containing "Uplink - messenger" with a red arrow labeled "3" pointing to it. Below it is another input field for the Russian name "Имя виджета (Ru)" containing "Аплинки - мессенджеры". Underneath these fields are three radio buttons: "Только для меня" (Only for me), "Для всех пользователей" (For all users) which is selected and highlighted with a red arrow labeled "4", and "Для пользователей с ролями" (For users with roles). Further down, there is a section titled "Роль" (Role) with a checkbox "Выкл. Administrator". At the bottom of the dialog are two buttons: "Отменить" (Cancel) and "Сохранить" (Save).

В верхней части экрана можно выбрать, за какой период будет отображаться трафик (5), выбрать источник данных (6).



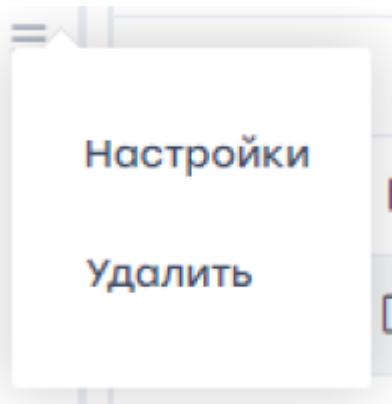
Для каждого протокола в его плитке отображается:

- **Наименование** протокола (7)
- **Объем** трафика на выбранный период (8)
- **Медиана** по RTT к абоненту, ms (9)
- **Дельта** трафика, % (10). Это разница между трафиком за выбранный период времени и трафиком из статистики, который обычно бывает за аналогичный период в тот же день недели
- Общая **оценка** здоровья сервиса (11):
  1. 0-3 балла — хорошо, кривая зеленого цвета
  2. 4-7 баллов — удовлетворительно, кривая желтого цвета
  3. 8-10 баллов — плохо, кривая красного цвета
- **Кривая** изменения оценки здоровья протокола (12). Кривая показывает, сколько раз менялась оценка протокола на выбранный период времени и не было ли плохих оценок.



## Настройка протоколов в виджете

При наведении на виджет в его верхнем правом углу появится значок  $\Xi$ . Нажав на него, можно перейти в настройки, либо удалить виджет.



При нажатии на пункт *Настройки* откроется форма настройки. Здесь представлен список протоколов (1), их количество — от 1 до 10. Чтобы отображать больше 10 протоколов, можно добавить на дашборд несколько виджетов. Например, можно сделать несколько тематических виджетов — на мессенджеры и соцсети, стримы и прочее, в каждом до 10 протоколов.

Добавлять (2) или удалять (3) можно все протоколы, которые есть в стандартном словаре. Для каждого протокола можно настроить оценки по дельте объема трафика (4) (в зависимости от того, насколько трафик изменится, будет добавлено от 0 до 2 баллов) и по показателю RTT (5). Данный показатель более важный, поэтому настройка более гибкая для сервисов, которые могут быть очень чувствительны к изменению этого показателя.

Также для каждого из протоколов можно задать категорию важности (6), которая будет добавлять от 0 до 2 баллов к итоговой оценке в случае, если сумма по оценкам трафика и медиане будет больше нуля. Ресурсы имеют разную "чувствительность". Важно не допускать даже небольших проблем с чувствительными ресурсами. Каждому ресурсу пользователем присваивается категория важности:

- Категория 1 — очень популярный сервис, крайне чувствительный к качеству и разрывам связи.
- Категория 2 — нишевый, но известный сервис, требовательный к качеству.
- Категория 3 — сервис только начинает набирать популярность, но сам не может гарантировать качества контента или контент не критически важный.

Рекомендованные значения влияния дельты объема трафика на оценку протокола (в %) и

показателей RTT определяются разработчиком и передаются оператору, который далее настраивает их исходя из особенностей своей сети.

The screenshot shows a network configuration interface with several tabs at the top: telegram, https, skype (which is selected), and others. A red arrow labeled 1 points to the skype tab. Another red arrow labeled 2 points to a '+' button. Below the tabs, there's a section for protocol settings. A red arrow labeled 3 points to the 'skype' protocol name. A red arrow labeled 4 points to the 'Метрики' (Metrics) tab. A red arrow labeled 5 points to the 'RTT к, медиана' (RTT to, median) column header. A red arrow labeled 6 points to the 'Важность' (Importance) field, which displays 'Нет (0 баллов)' (None (0 points)).

Дельта объема трафика	Баллы	RTT к, медиана	Баллы
<input checked="" type="checkbox"/> < 10%	0	<input checked="" type="checkbox"/> < 50	1
<input checked="" type="checkbox"/> < 30%	1	<input checked="" type="checkbox"/> < 100	2
Иначе	2	<input checked="" type="checkbox"/> < 150	3
		<input checked="" type="checkbox"/> < 200	4
		<input checked="" type="checkbox"/> < 300	5
		Иначе	6

At the bottom are two buttons: 'Отменить' (Cancel) and 'Применить' (Apply).

## Что делать в случае проблемы

В случае своевременного выявления и локализации проблем провайдер может решить их:

- Переключением на другой аплинк.
- Приоритизацией трафика (применением "аварийных" политик).
- Инициированием обращения к аплинку о проблемах.



Если решение невозможно (проблемы у сервиса или аплинк невозможно поменять), техническая поддержка провайдера сможет экономить время на выявлении проблем и своевременно информировать пользователей.

## Описание RTT

Время приема-передачи (англ. round-trip time, RTT) — это время, затраченное на отправку сигнала, плюс время, которое требуется для подтверждения, что сигнал был получен. Это время задержки, следовательно, состоит из времени передачи сигнала между двумя точками в пределах одного flow.

За flow в DPI принимается вся сетевая активность в рамках source/destination socket (source IP:port /destination IP:port).

Так как весь flow между клиентом и сервером проходит через DPI, подсчет RTT на DPI производится для двух направлений:

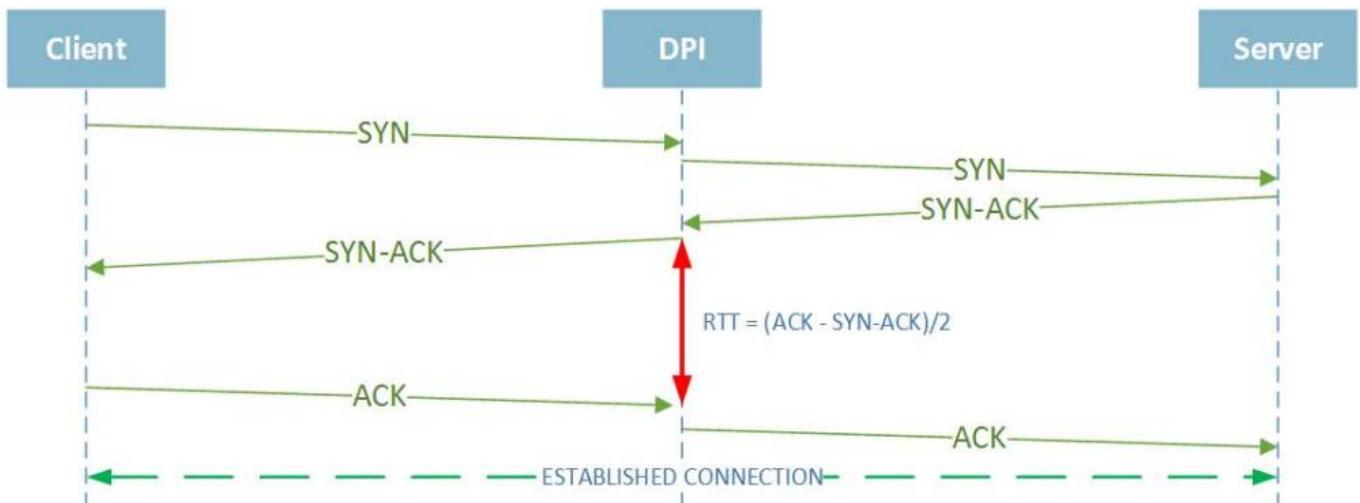
1. От клиента до DPI (обозначение в GUI **от абонента**)
2. От сервера до DPI (обозначение в GUI **к абоненту**)

Регистрация каждого нового flow на DPI производится не по сообщению SYN от инициатора TCP соединения, а при получении ответа SYN/ACK, поэтому подсчет RTT производится исходя из разницы передачи и приема последующих сообщений:

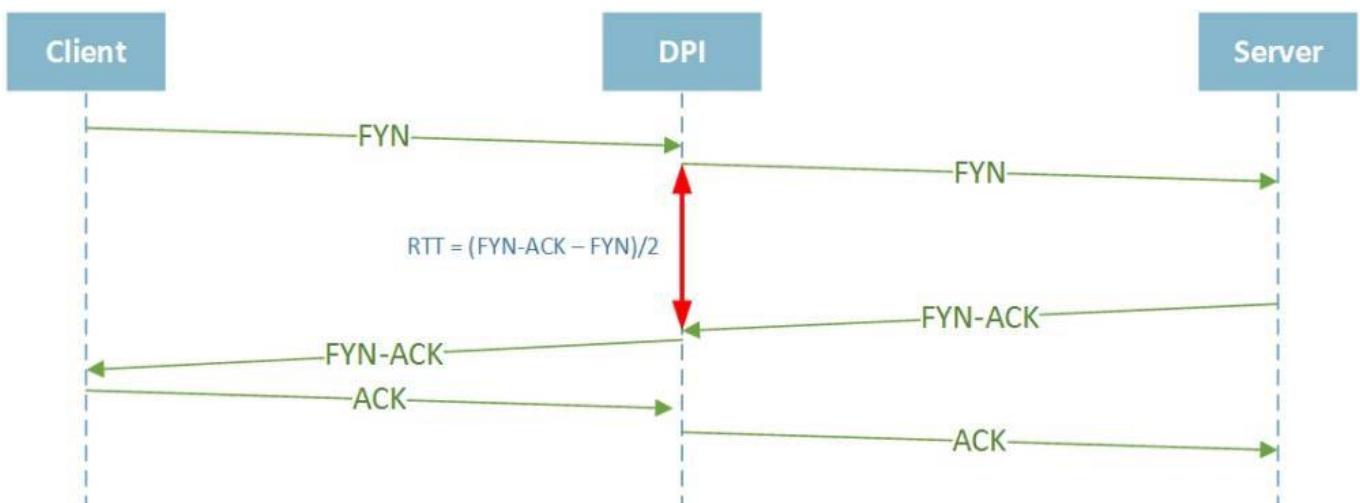
Клиент может являться сервером, а сервер - клиентом, в зависимости от того, кто инициализирует TCP соединение ( TCP SYN ). Соответственно, логика подсчета RTT тогда тоже меняется, и подсчет ведется наоборот.

!!! Важно понимать, что RTT считается только для session-oriented ( TCP ) соединений. Для UDP подсчет RTT не производится.

### RTT от абонента до DPI



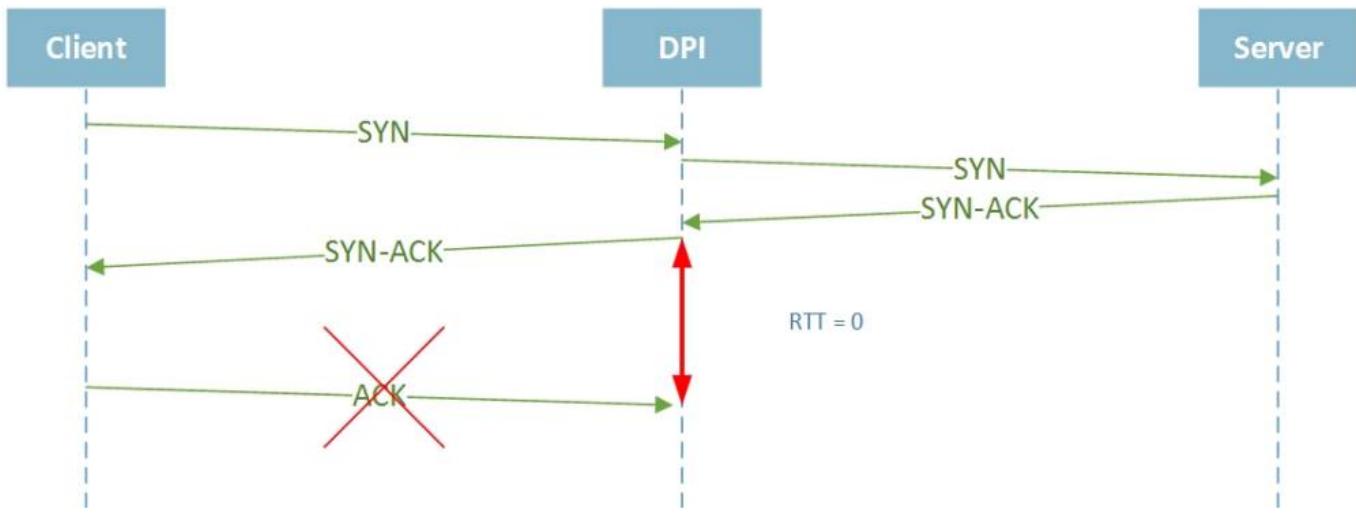
### RTT к абоненту - от сервера до DPI (в случае если завершение было инициировано со стороны клиента)



## Особенности протокола TCP и расчет RTT

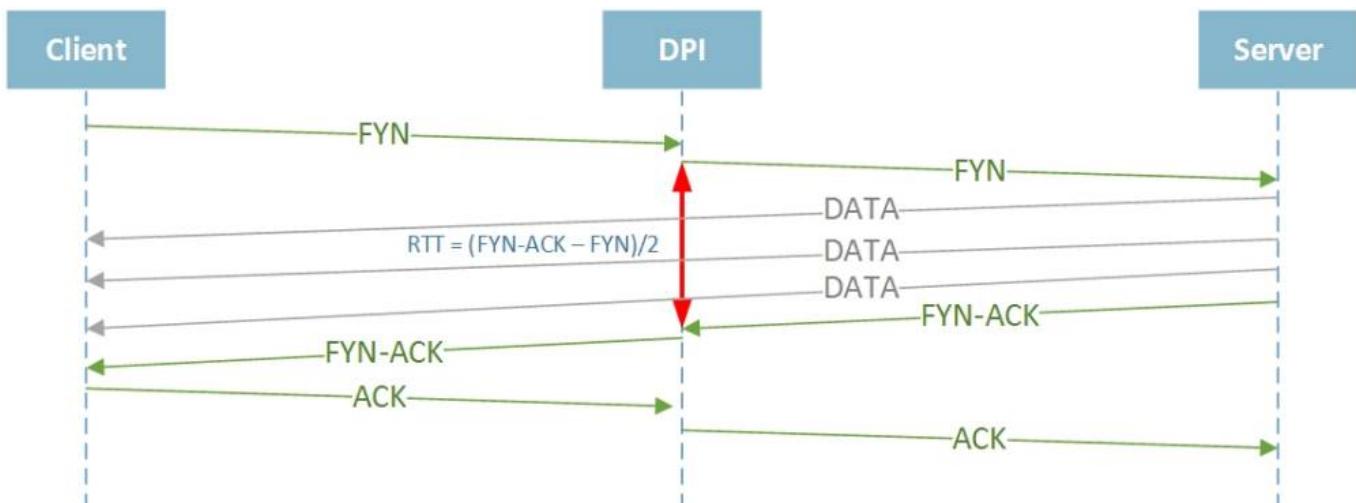
Ввиду особенностей протокола TCP, возможно множество различных ситуаций, влияющих на подсчет RTT для конкретного flow.

### RTT от клиента до DPI для некоторых flow равен нулю



В случае, если DPI не получил ACK от клиента на отправленный SYN/ACK. Подобная ситуация может случиться по нескольким причинам, например, клиент разорвал соединение физически, либо прислал RST. Во всех подобных ситуациях, DPI проставит значение “0” в RTT от клиента до DPI для данного flow.

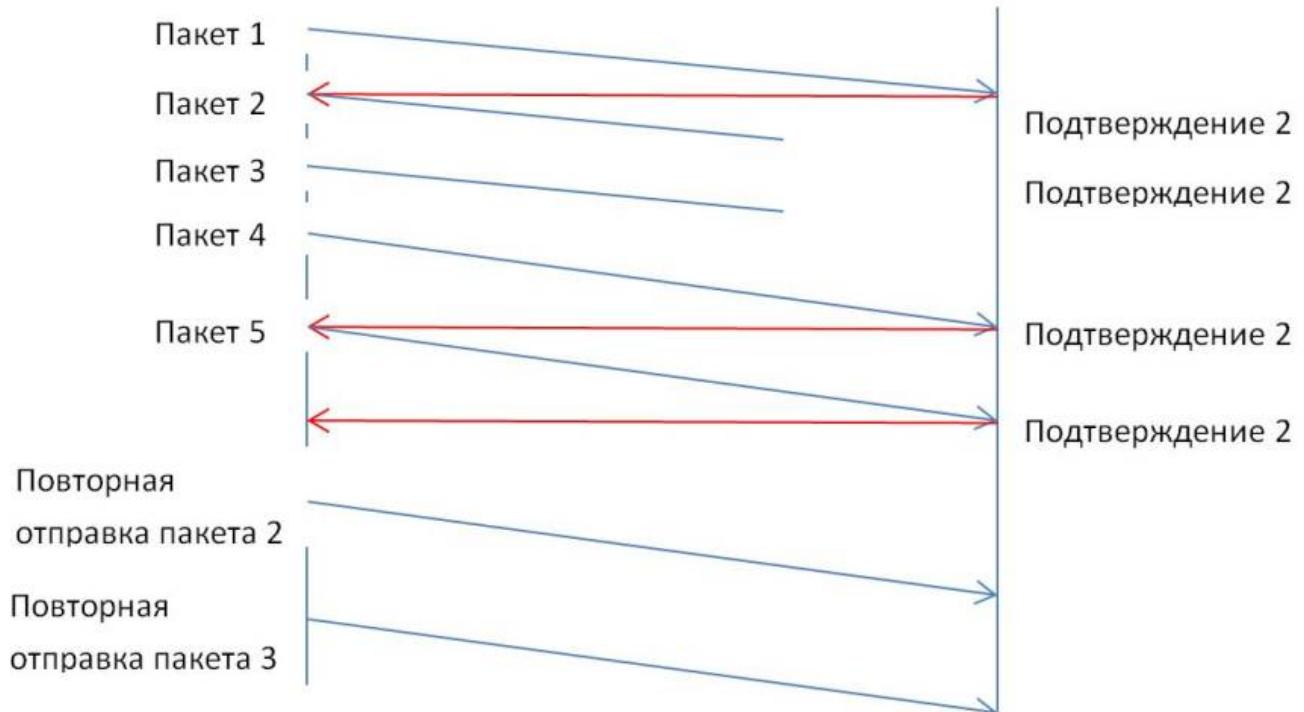
### RTT для некоторых flow принимают очень большие значения (десятки секунд)



Например, такая ситуация может возникнуть в случае TCP HALF CLOSED CONNECTION (наполовину закрытый TCP), когда один из участников соединения прекращает передачу данных, однако все еще может получать данные от удаленной стороны. В таком случае, передающая сторона может послать FYN/ACK только после завершения передачи данных, в следствии чего, значение RTT значительно возрастет.

## Описание ретрансмитов

1. Общий процент ретрансмитов
2. Процент ретрансмитов, когда трафик от абонета
3. Процент ретрансмитов, когда трафик к абонету



Виды перезапросов:

- TCP Retransmission – классический тип повторной передачи пакетов. Отправитель пакета, не получив подтверждения получения от адресата по истечении таймера *retransmission timer*, отправляет пакет повторно автоматически, предполагая, что он потерян по пути следования. Значение таймера подстраивается гибко и зависит от кругового времени передачи по сети для конкретного канала связи. Как он рассчитывается можно узнать в RFC6298 Computing TCP's Retransmission Timer.
- TCP Fast Retransmission – отправитель отправляет повторно данные немедленно после предположения, что отправленные пакеты потеряны, не дожидаясь истечения времени по таймеру (*transmission timer*). Обычно триггером для этого является получение нескольких подряд (обычно три) дублированных подтверждений получения с одним и тем же порядковым номером. Например, отправитель передал пакет с порядковым номером 1 и получил подтверждение – порядковый номер плюс 1, т.е. 2. Отправитель понимает, что от него ждут следующий пакет с номером два. Предположим, что следующие два пакета потерялись и получатель получает данные с порядковым номером 4. Получатель повторно отправляет подтверждение с номером 2. Получив пакет с номером 5, отправитель все равно отправляет подтверждение с номером 2. Отправитель видит три дублированных подтверждения, предполагает, что пакеты 2, 3 были потеряны и шлет их заново, не дожидаясь таймера.
- Spurious Retransmission – этот тип повторной передачи появился в версии 1.12 снiffeра Wireshark и означает, что отправитель повторно отправляет пакеты, на которые получатель уже отправил подтверждение.