

# Содержание

Настройки интерфейса авторизации SWm .....	3
Секция " <i>fast-epdg.auth.swm</i> " .....	3
Секция " <i>fast-epdg.auth.swm.&lt;diameter-aaa-server-name-n&gt;</i> " .....	3



# Настройки интерфейса авторизации SWm

## Секция "fast-epdg.auth.swm"

Параметр	Описание	Значение
realm	Обслуживаемый реалм	epc.mncYYY.mccXXX.3gppnetwork.org
host	Имя хоста клиента	epdg.epc.mncYYY.mccXXX.3gppnetwork.org
<diameter-aaa-server-name-1> {}	Параметры сервера AAA №1	
<diameter-aaa-server-name-2> {}	Параметры сервера AAA №2	
<diameter-aaa-server-name-n> {}	Параметры сервера AAA №№	

### Шаблон:

```
fast-epdg {
  auth {
    swm {
      realm =
      host =
      <server-name> {}
    }
  }
}
```

### Пример:

```
fast-epdg {
  auth {
    swm {
      realm = epc.mnc002.mcc250.3gppnetwork.org
      host = epdg.epc.mnc002.mcc250.3gppnetwork.org
      <server-name> {}
    }
  }
}
```

## Секция "fast-epdg.auth.swm.<diameter-aaa-server-name-n>"

Параметр	Описание	Значение
priority	Приоритет балансировки	0-100

Параметр	Описание	Значение
local	Адрес:порт клиента	AAA.BBB.CCC.DDD:XXXX, [1111.2222.3333.4444.5555.6666.7777.8888]:XXXX
remote	Адрес:порт сервера AAA	AAA.BBB.CCC.DDD:XXXX, [1111.2222.3333.4444.5555.6666.7777.8888]:XXXX
proto	Транспортный протокол	[sctp][tcp]

### Шаблон:

```
fast-epdg {
  auth {
    swm {
      realm =
      host =
      diameter-aaa-server-1 {
        priority =
        local =
        remote =
        proto =
      }
      diameter-aaa-server-2 {
        priority =
        local =
        remote =
        proto =
      }
    }
  }
}
```

### Пример:

```
fast-epdg {
  auth {
    swm {
      realm = epc.mnc002.mcc250.3gppnetwork.org
      host = epdg.epc.mnc002.mcc250.3gppnetwork.org
      diameter-aaa-server-1 {
        priority = 50
        local = 192.168.1.1:3868
        remote = 192.168.2.1:3868
        proto = sctp
      }
      diameter-aaa-server-2 {
        priority = 50
        local = 192.168.1.1:3869
        remote = 192.168.2.2:3868
        proto = tcp
      }
    }
  }
}
```

