Содержание

20 Роутер 3
Общее описание 3
Внутренняя архитектура роутера 4
Системные требования 4
Задание имен veth-интерфейсов 4
Конфигурирование подсетей TAP 6
Создание veth-интерфейсов 7
Поддержка LAG 9
Конфигурирование Роут-демона (BIRD, FRR, etc.) 10
Конфигурирование fastDPI 10
Обязательные параметры 10
Дополнительные параметры 13
Отладка Роутера 14
CLI-команды 15

20 Роутер

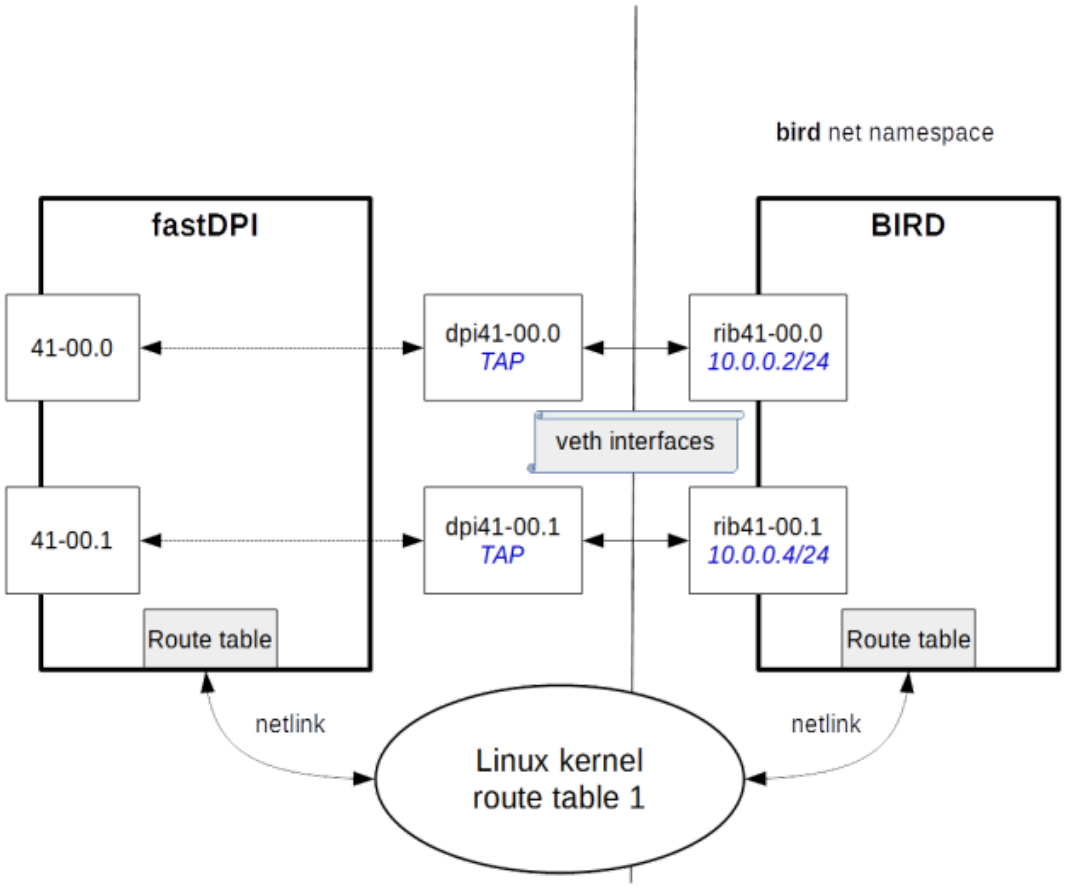
Это предварительное описание, в дальнейшем по результатам тестов может быть существенно изменено

Роутер работает только в версии СКАТ для CentOS-8, и только в режиме L2 BRAS

Общее описание

Подробнее о решении: Обзор Роутера

Сам СКАТ не занимаетсмя построением таблицы маршрутизации. Он делегирует эту работу проверенным специализированным инструментам, в примере использован роут-демон BIRD. Роут-демон обрабатывает требуемые протоколы маршрутизации (BGP, OSPF и пр.) и по ним строит общую таблицу маршрутизации, которую загружает в ядро. СКАТ по этой таблице осуществляет маршрутизацию пакетов.



Вместо BIRD можно использовать любой другой демон, строящий таблицу маршрутизации в ядре Линукс, например, FRRouting, так как СКАТ для вычитывания таблицы маршрутизации использует только стандартный интерфейс Линукс и поэтому совместим с любым демоном.

В будущих версиях в целях экономии памяти возможно появление опциональных специализированных API для связи с тем или иным демоном, чтобы миновать построение kernel route table и взаимодействовать с демоном напрямую, минуя ядро.

Так как BIRD строит таблицу маршрутизации в ядре ОС, то, во избежание применения этих правил самим Линукс-сервером, роут-демон BIRD работает в отдельном net namespace (на схеме это `bird` netns). Пакеты протоколов маршрутизации поступают на in/out-девайсы СКАТа в общем трафике. Для каждого in/out-девайса создается veth-пара "теневых" интерфейсов с предопределенными именами: dpi-интерфейс veth-пары работает как TAP-интерфейс, rib-интерфейс - как обычный системный интерфейс в netns BIRD'a.

Внутренняя архитектура роутера

Данные из kernel route table вычитываются (rtnetlink) в RIB роутера. RIB - это префиксное дерево, его удобно модифицировать по событиям изменения (удаления/добавления записей) route table ядра. Но использовать RIB в маршрутизации нельзя, так как он не поддерживает многопоточный доступ со стороны рабочих потоков (требуется блокировка, что неприемлемо). Поэтому в СКАТ RIB живет в потоке роутера и недоступен рабочим потокам.

Рабочие потоки используют FIB. Эта структура заточена на многопоточный поиск (LPM - longest prefix match), но не предназначена для модификаций (удаления/добавления новых записей). FIB можно только построить с нуля по RIB и затем использовать для LPM. Поэтому в СКАТ существуют два FIB - текущая (которая сейчас используется для роутинга рабочими потоками) и "будущая". СКАТ раз в `router_fib_refresh` секунд проверяет, не было ли изменений в RIB с момента построения текущей FIB. Если изменения были, СКАТ строит (в потоке роутера) новую FIB на месте "будущей", а затем переключает текущую FIB на новую. Тем самым рабочие потоки увидят все изменения, которые произошли в таблице маршрутизации.

Системные требования

Режим роутера в СКАТ требует довольно много памяти, особенно при BGP full view. Плюс память требуется демону BIRD, строящему таблицу маршрутизации по BGP, OSPF и пр. Для режима роутера (особенно для BGP full view) потребуется дополнительно как минимум 4G - 8G памяти.

Задание имен veth-интерфейсов

В fastdpi.conf описываются все TAP-интерфейсы, связанные с девайсами:

```
# Описание одного интерфейса роутера
# ВНИМАНИЕ! '{' должен быть на той же строке, что и имя секции router_device!
router_device {
    # Имя девайса из in_dev/out_dev
    device=
    # Имя TAP-интерфейса для девайса (default='dpi' + device)
    #tap=
    # Имя парного TAP-интерфейса в netns для девайса (default='rib' + device)
    #peer=
# ВНИМАНИЕ! '}' должен быть на отдельной строке!
}
```

Например, для такой конфигурации

```
in_dev=41-00.0
out_dev=41-00.1
```

где к роутеру подключен только `out_dev`, описание будет такое:

```
in_dev=41-00.0
out_dev=41-00.1

router_device {
    # Имя девайса из in_dev/out_dev
    device=41-00.1
    # Имя TAP-интерфейса для девайса (default='dpi' + device)
    tap=tap41
    # Имя парного TAP-интерфейса в netns для девайса (default='rib' + device)
    peer=bgp41
}
```

Можно не задавать имена `tap` и `peer` интерфейсов (в этом случае подразумеваются имена по умолчанию), но описать `router_device` нужно:

```
in_dev=41-00.0
out_dev=41-00.1
   # TAP для out_dev:
router_device {
    device=41-00.1
}

   # TAP для in_dev
router_device {
    device=41-00.0
}
```

В этом случае предполагаются такие имена TAP-интерфейсов:

- для `in_dev=41-00.0`: со стороны СКАТа `dpi41-00.0`, со стороны BIRD `rib41-00.0`
- для `out_dev=41-00.1`: со стороны СКАТа `dpi41-00.1`, со стороны BIRD `rib41-00.1`

Конфигурирование подсетей TAP

Для каждого `router_device` обязательно должно быть указано, какие подсети отводятся на TAP (фактически, это отведение пакетов протоколов маршрутизации на BIRD). СКАТ будет выделять из общего трафика на девайсе обращения к этим подсетям и направлять все такие пакеты на соответствующий TAP-интерфейс.

Подсети задаются параметрами `subnet` (для IPv4) и `subnet6` (для IPv6) в описании `router_device`. Каждая подсеть задается отдельным параметром `subnet/subnet6`. Всего в описании `router_device` может быть до 16 разных `subnet` параметров и до 16 разных `subnet6`. Например, такая конфигурация

```
router_device {
    # Имя девайса из in_dev/out_dev
    device=41-00.1
    # Имя TAP-интерфейса для девайса (default='dpi' + device)
    tap=tap41
    # Имя парного TAP-интерфейса в netns для девайса (default='rib' + device)
    peer=bgp41

    # Какие IPv4-подсети отводим на TAP
    subnet=10.0.2.0/30
    subnet=8.8.8.0/29

    # Какие IPv6-подсети отводим на TAP
    subnet6=2001::1/124
        # link-local адрес интерфейса, с которым взаимодействует bird
    subnet6=fe80::82d:cff:fe5f:9453/128
}
```

задает две IPv4-подсети для девайса `41-00.1`, которые будут отводится на TAP-интерфейс `tap41`, и одну IPv6-подсеть плюс link-local адрес интерфейса, с которым взаимодействует bird.

Если используется IPv6, следует учитывать, что в IPv6 большую роль играют link-local адреса, которые также должны быть указаны в параметрах `subnet6`

OSPF использует мультикастные адреса 225.0.0.5 и 224.0.0.6, поэтому если на `router_device` используется протокол OSPF, эти адреса тоже следует задать в описании `router_device`:

```
router_device {
    device=41-00.1
    tap=tap41
    peer=bgp41

    # OSPF multicast
    subnet=225.0.0.5/32
    subnet=225.0.0.6/32
}
```

В параметре `router_device` должна быть указана хотя бы одна IPv4 или IPv6-подсеть

Создание veth-интерфейсов

Все, что описано в данном разделе, - создание veth-интерфейсов, запуск BIRD и пр. - должно быть задано в скриптах загрузки системы и выполняться **до** запуска fastdpi.

Пусть у нас в fastdpi.conf заданы следующие девайсы:

```
in_dev=41-00.0
out_dev=41-00.1
```

Предположим, что нам требуется настроить в BIRD протокол BGP для uplink, то есть на девайсе `41-00.1`.

Теневые veth-интерфейсы нужно создавать для каждого in/out-девайса, в трафике которого идут пакеты протоколов маршрутизации, то есть которые требуют конфигурирования в BIRD. Если девайс не участвует в маршрутизации (как `in_dev=41-00.0` в этом примере), для него не надо создавать veth-пару

Чтобы перенаправить BGP-трафик с `41-00.1` на BIRD, который работает в `bird` netns, нам нужно создать veth-пару теневых для `41-00.1` интерфейсов.

Создаем `bird` netns (имя `bird` здесь выбрано произвольно, вы можете использовать другое имя netns), в котором будет работать BIRD:

```
ip netns add bird
```

Создаем veth пару:

```
ip link add dpi41-00.1 type veth peer name rib41-00.1 netns bird
```

rib-интерфейс должен иметь IP-адрес (и IPv6, если IPv6 поддерживается). Этот адрес будет адресом BGP-пира для BGP-соседа.

```
ip netns exec bird ip address add 10.0.0.4/24 broadcast 10.0.0.255 dev
rib41-00.1
ip netns exec bird ip address add 2098::4/124 dev rib41-00.1
# включаем ARP на интерфейсе
ip netns exec bird ip link set dev rib41-00.1 arp on

# set tx checksum offload off - выключаем расчет контрольной суммы на интерфейсе
```

```
# замечено, что расчет CRC на интерфейсе может быть некорректным (по крайней мере, на некоторых сборках ядра CentOS-8)
ip netns exec bird ethtool -K rib41-00.1 tx off
```

IP-адрес rib-интерфейсов должны отличаться от IP-адреса CKAT, задаваемого параметрами `bras_arp_ip` и `bras_ipv6_address`. Более того, во избежание непонятных ситуаций адреса `bras_arp_ip` и `bras_ipv6_address` не должны входить ни в какую подсеть, отводимую на TAP-интерфейсы

dpi-интерфейс **не должен** иметь ни IPv4, ни IPv6 адреса, так как в CKAT он используется как TAP-интерфейс и наличие на нем адресов не требуется (более того, даже может мешать, если сам интерфейс начнет "излучать" пакеты):

```
ip link set dev dpi41-00.1 arp off
# Disable IPv6 on dpiXXX interfaces (чтобы не было даже link-local адреса)
echo 1>/proc/sys/net/ipv6/conf/dpi41-00.1/disable_ipv6
```

Наконец, поднимаем все созданные интерфейсы:

```
ip link set dpi41-00.1 up
ip netns exec bird ip link set lo up
ip netns exec bird ip link set rib41-00.1 up
```

Не забываем про firewall:

```
firewall-cmd --zone=internal --add-source=10.0.0.1/24
firewall-cmd --zone=internal --add-rich-rule='rule family=ipv4 source address=10.0.0.1/24 accept'
```

Не забывайте, что BIRD должен быть запущен в `bird` netns:

```
ip netns exec bird /usr/local/sbin/bird
```

Состоянием линков veth-интерфейсов управляет CKAT: если девайс `41-00.1` link down, то CKAT переведет в link down veth-интерфейсы этого девайса; как только линк `41-00.1` поднимется, CKAT переведет veth-интерфейсы в link up

Как быть с VLAN?

CKAT пересылает пакеты в rib-интерфейсы "как есть", без всякого преобразования. Это значит, что в случае наличия VLAN, нужно средствами Linux создать vlan-интерфейсы на rib-интерфейсе, а уже к этим vlan-интерфейсам привязать bird

В fastdpi.conf vlan-интерфейсы, созданные на rib-интерфейсе, не должны нигде фигурировать, - вы должны в качестве `tap` и `peer` указать два конца veth-пары.

MTU

СКАТ **не** выставляет MTU на veth-интерфейсах. При конфигурировании veth-интерфейсов следует задать MTU штатными средствами Линукса.

Поддержка LAG

В СКАТ 10.1 добавлена поддержка агрегации каналов в роутере.

Для агрегированных каналов пакеты, которые нужно отводить на TAP-интерфейс, могут придти на любой девайс, входящий в LAG. Чтобы не создавать фактически одинаковые TAP-интерфейсы для каждого девайса из LAG, роутер учитывает, какие девайсы входят в LAG и для всех таких девайсов делает отвод трафика указанных подсетей на TAP (к демону BIRD).

Каждый LAG задается отдельной секцией в fastdpi.conf, в которой перечисляются все девайсы, входящие в LAG:

```
  # Входные/выходные девайсы, объединенные в LAG
in_dev=01-00.0:02-00.0
out_dev=01-00.1:02-00.1

  # Описываем LAG в сторону inet
lag {
    # Необязательное имя LAG,используется только для вывода в лог
     name=inet
    # Каждый девайс, входящий в LAG, описывается отдельным параметром device
     device=01-00.1
     device=02-00.1
}

  # Описание одного интерфейса роутера
router_device {
     # Имя девайса из out_dev. Только для этого девайса делаем veth-пару TAP-
интерфейсов
     device=01-00.1
     # Имя TAP-интерфейса для девайса (default='dpi' + device)
     tap=tap0
     # Имя парного TAP-интерфейса в netns для девайса (default='rib' + device)
     peer=peer0
     # Подсети, отводимые из общего трафика на TAP-девайс (пример)
     subnet=10.0.10.0/26
  #...прочие подсети...
}
```

При таком описании отвод трафика на TAP `tap0` будет происходить с обоих девайсов `01-00.1` и `02-00.1`, заданных в секции `lag`, в соответствии с правилами (подсетями), заданными для `01-00.1` в `router_device`.

В секции `lag` должно быть указано не менее двух девайсов, причем все девайсы должны быть одного направления (либо все смотрят в inet, либо все смотрят в сторону subs). Один девайс может входить только в один LAG (или не входить вообще ни в какой). Если роутер работает как в сторону inet, так и в сторону subs (например, BGP на стороне inet и OSPF внутри сети, в сторону subs), то описываются две секции `lag`:

```
# LAG в сторону inet
lag {
    name=inet
    device=01-00.1
    device=02-00.1
}

# LAG в сторону subs
lag {
    name=subs
    device=01-00.0
    device=02-00.0
}
```

и для каждой конфигурируется отдельная секция `router_device`.

Всего возможно задать не более 10 различных lag-секций.

Конфигурирование Роут-демона (BIRD, FRR, etc.)

Настройки Роут-демона (BIRD, FRR, etc.) и СКАТ **должны быть согласованы**: роут-демон должен создавать kernel route table с номером, задаваемым параметром `router_kernel_table`.
Поддерживаемые роут-демоны:

1. BIRD: официальная документация. Поддерживается BIRD версии 2 и выше. Версия 1 **не** поддерживается.
2. FRRouting: официальная документация
3. QUAGGA: официальная документация
4. Juniper CRPD: официальная документация

Конфигурирование fastDPI

Обязательные параметры

Чтобы включить функционал роутера, в fastdpi.conf необходимо активировать параметр

```
    # [cold] Включение функционала роутера
  # Булевый параметр:
    # 0, false, off - функционал роутера отключен (default)
    # 1, true,  on - функционал роутера включен
```

```
  # Не допускает изменения "на лету" через reload
router=1
```

Далее необходимо указать, в каком netns работает BIRD и номер таблицы маршрутизации ядра, которую он строит:

```
    # [cold] Имя net namespace, в котором запущен BIRD
router_netns=bird
    # [cold] Номер таблицы маршрутизации ядра, которую использует fastDPI
router_kernel_table=1
```

Также обязательно должны быть заданы следующие параметры BRAS, даже если никакой из режимов BRAS не включен:

```
  # Виртуальный MAC-адрес СКАТ
bras_arp_mac=00:E0:ED:43:84:42

  # Виртуальный IP-адрес СКАТ
bras_arp_ip=188.227.73.40

  # Если используется IPv6, необходимо задать виртуальные IPv6-адреса:

  # Задает глобальный IPv6 адрес СКАТа
bras_ipv6_address=2098::1

  # Задает IPv6 link-local адрес СКАТа (префикс FE80::/10)
  # Если данный параметр не задан явно, он вычисляется по bras_arp_mac
#bras_ipv6_link_local
```

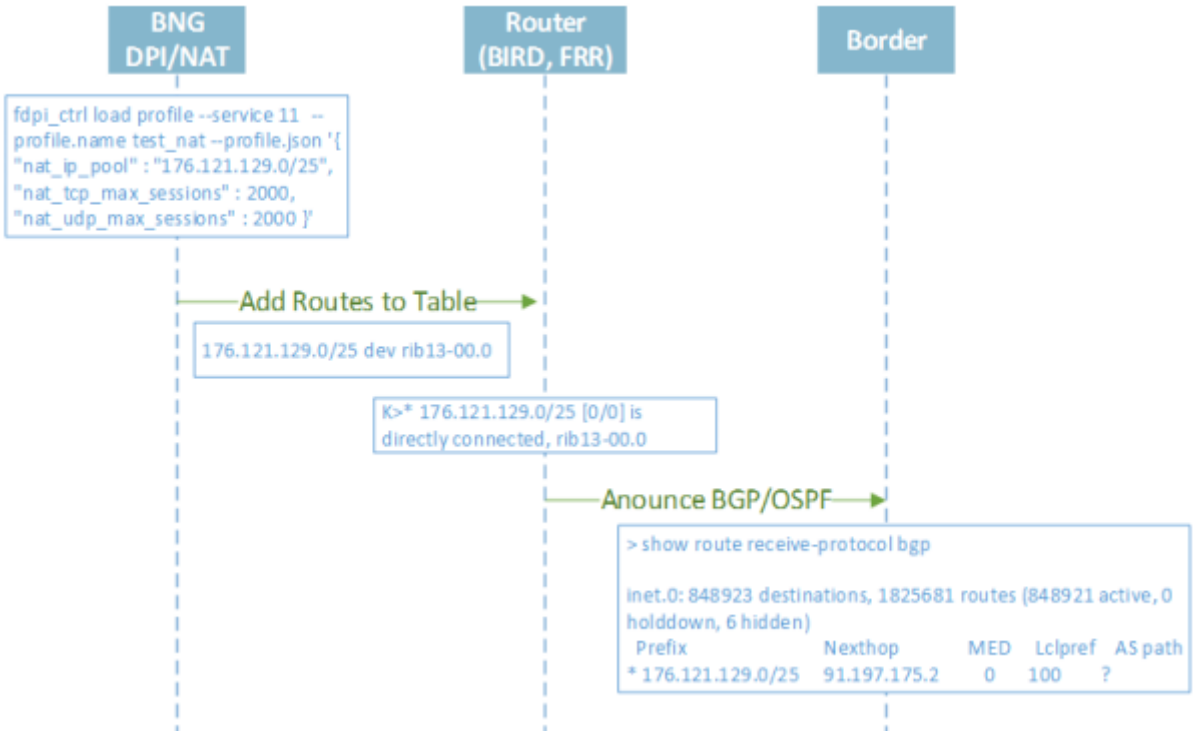
Эти три параметра являются **обязательными** для включения роутера. Прочие параметры, перечисленные ниже, не являются обязательными и предназначены для тонкой настройки роутера в СКАТ.

Анонсы абонентов и NAT pool

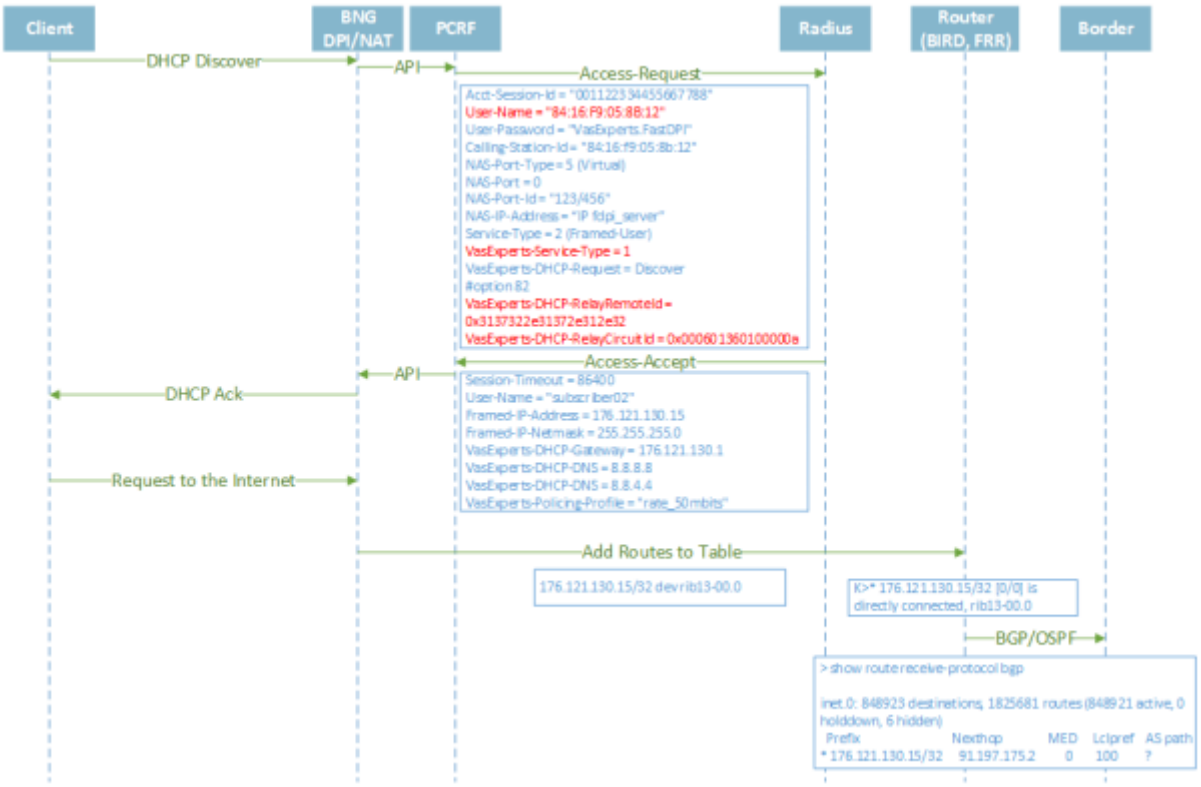
Включение анонсирования адресов абонентов производится параметром в fastdpi.conf:

```
    # [cold] Флаги анонса адресов абонентов
  # Битовая маска
  # Значения:
  #  1 - анонсировать адрес абонента в сторону subs
  #  2 - анонсировать адрес абонента в сторону inet (если у абонента не подключен NAT)
  #  4 - анонсировать NAT-подсети в сторону inet
  #  8 - анонсировать абонентские шлюзы (направление задается флагами 1 и 2)
  # Значение по умолчанию: 0 - ничего никуда не анонсировать
#router_subs_announce=0
```

```
    # [hot] Метрика для анонсов адресов абонентов
  # Значение по умолчанию = 32
#router_subs_metrics=32
```



Подсети белых адресов NAT анонсируются только в сторону inet при старте СКАТа и при добавлении/удалении/изменении NAT-профилей.



Адреса абонентов могут анонсироваться как в сторону inet, так и в сторону subs. Но если IP адрес абонента входит в диапазон приватных адресов и на него назначена 11 услуга, т.е. натится, адрес абонента не анонсируется в сторону inet (так что нужно быть осмотрительными

при определении дипазонов приватных адресов). Анонс производится в таблицу маршрутизации BIRD для всех TAP-девайсов разрешенного направления, далее BIRD подхватывает изменения и анонсирует их по нужным протоколам в соответствии со своей конфигурацией.

Дополнительные параметры

Максимальное число маршрутов задвется параметрами:

```
    # [cold] Максимальное число маршрутов в IPv4 route table
  # По умолчанию = 1000000
#router_max_ip4_route_count=1000000

    # [cold] Максимальное число маршрутов в IPv6 route table
  # По умолчанию = 200000
#router_max_ip6_route_count=200000
```

CKAT при старте в режиме роутера преаллоцирует память для внутренних route table в соотвествии с этими параметрами. Советуем устанавливать эти опции (если необходимо) с запасом в 20-30%, чтобы в процессе работы роутера гарантированно хватило преаллоцированной памяти.

Рабочая таблица маршрутизации (FIB) CKAT обновляется раз в `router_fib_refresh` секунд:

```
    # [hot] Период обновления FIB, секунд
  # По умолчанию - раз в 15 секунд
#router_fib_refresh=15
```

Устанавливать данный параметр слишком маленьким (меньше 5 секунд) особого смысла нет.

Максимальный размер neighbor cache (ARP cache) и тайм-аут обновления записей этого кеша задается параметрами:

```
    # [cold] Max размер ARP cache (neighbor cache для IPv6)
  # По умолчанию - 1024, max = 32K
#router_arp_cache_size=1024
```

CKAT содержит отдельные neighbor-кеши для IPv4 и IPv6, каждый размером `router_arp_cache_size`.

CKAT сам не посылает ARP-запросы для устаревших записей кеша. Вместо этого он полагается на обновление кеша со стороны ядра Линукса: CKAT мониторит ARP-ответы, приходящие на адрес подсети TAP-интерфейсов, и в соотвествии с этими ответами обновляет свой ARP-кеш. То же самое относится и к IPv6 (мониторинг ICMPv6 neighbor discovery).

Роутер работает в отдельном потоке на отдельном ядре CPU. При старте CKAT задает параметры этого потока по умолчанию, которые могут быть изменены параметрами:

```
    # [cold] Добавление к приоритету служебного потока роутера (повышение
приоритета)
#router_sched_add_prio=0
```

```
    # [cold] Ядро привязки потока роутера, -1 - автоопределение
#router_bind_core=-1
```

Изменять эти параметры надо только в крайнем случае, лучше дать СКАТу самому определить ядро и приоритет. Например, явное указание ядра для роутера `router_bind_core` может пригодится в случае, если ядер не хватает; тогда можно явно привязать роутер к ядру, к которому привязан какой-то другой служебный поток (ajb, ctl).

Ни в коем случае не привязывайте роутер к ядру рабочего потока или диспетчера!

Отладка Роутера

Роутер СКАТа в целях отладки может записывать в pcap трафик с BIRD:

```
    # [hot] Запись pcap с TAP-интерфейсов роутера
    # Note: записывать можно и утилитой tcpdump, указав имя TAP-интерфейса.
  #    Но проблема в том, что tcpdump не работает с интерфейсами в режиме DOWN,
  #    то есть tcpdump'ом невозможно записать трафик при переходе интерфейса
  #    из состояния DOWN в состояние UP.
  # Имена TAP-интерфейсов через ';' или 'all' (записывать со всех)
  # Для каждого TAP-интерфейса создается отдельный pcap-файл с именем
    # tap_<имя_интерфейса>_xxx.pcap в каталог, задаваемый параметром
ajb_udpi_path (по умолчанию /var/dump/dpi)
#router_tap_pcap=all|список TAP-интерфейсов через ';'

    # [hot] Направление пакетов для записи pcap с TAP-интерфейсов
  # Значения:
    # 1 - TAP -> вовне (пакеты от TAP-интерфейса)
  # 2 - извне -> TAP (пакеты на TAP-интерфейс)
  # 0 или 3 - все направления
#router_tap_pcap_dir=0
    # [hot] Интервал ротации TAP pcap, секунд
  # 0 - берется из параметра ajb_udpi_ftimeout (ajb_udpi_ftimeout задается в
минутах)
#router_tap_pcap_rotate=0
```

Также можно включить запись в pcap обмена данными с ядром (rtnetlink):

```
    # [hot] Записывать или нет rtnetlink messages в pcap
  # 0 - не записывать
  # 1 - записывать
  # Префикс pcap-файлов = "rtnl"
#router_rtnl_pcap=0
```

Кроме того, если включена запись пакетов в pcap по маске адреса (`ajb_save_ip`), то роутер будет записывать в pcap также результирующий пакет после применения маршрутизации. То

есть в pcap окажутся две записи для одного входящего пакета: первая запись - исходный пакет, вторая - отправленный пакет.

CLI-команды

СКАТ имеет набор CLI-команд по просмотру текущего состояния роутера. Полный список команд см.

```
fdpi_cli help router
```

Команды дампа RIB и FIB выводят очень много данных, так как эти структуры могут содержать сотни тысяч записей в случае BGP full view. Поэтому при вызове этих команд советуем перенаправлять вывод в файл

Также не забывайте, что построением таблицы маршрутизации по BGP, OSPF и пр. занимается BIRD, у которого есть собственная утилита командной строки `birdc`.