

Содержание

Настройка on-stick и LAG/LACP	3
<i>Настройка on-stick</i>	3
<i>Агрегация портов LAG/LACP</i>	5
Настройка LAG	5
Применение балансировки к исходящему трафику LAG	6
Поддержка LACP	7

Настройка on-stick и LAG/LACP

Настройка on-stick

[FastDPI 12+]

On-stick позволяют экономить на физическом оборудовании. FastDPI обычно работает с мостами, замыкая два физических порта (девайса). Для on-stick девайса физический порт один, на котором fastDPI сам создает виртуальные порты — со стороны абонентов (*subs*) и интернета (*inet*).

Каждый on-stick порт описывается особым образом: сначала описывается базовый физический порт с помощью `dpdk_device`, затем описываются виртуальные порты, основанные на базовом.

Описание базового девайса:

```
dpdk_device=port1:pci:04:00.0
```

Описание on-stick на основе девайса `port1`:

```
onstick_device {  
    base=port1  
    filter=<выражение фильтра со стороны subs>  
    subs=subs1  
    inet=inet1  
}
```

где:

`base` — базовый девайс

`filter` — логическое выражение для определения направления пакета (фильтр). Если это выражение возвращает `true`, значит, пакет со стороны `subs`, иначе — со стороны `inet`

`subs` — имя девайса со стороны `subs`

`inet` — имя девайса со стороны `inet`

Задаем мосты.



Базовый девайс `port1` НЕ МОЖЕТ входить ни в какие мосты

```
in_dev=subs1  
out_dev=inet1
```

Везде, где требуется указание девайса, следует использовать виртуальные девайсы (в данном примере - `subs1` и `inet1`). Базовый on-stick девайс `port1` указывается только при описании on-stick девайса и нигде более.

В описании on-stick порта наиболее важная часть — это выражение `filter` для определения

направления пакета (subs → inet или inet → subs). Направление пакета — важный атрибут пакета в fastDPI, от которого зависит обработка. `filter` задает логическое выражение над L2-свойствами пакета. Если это выражение возвращает `true` — пакет со стороны `subs` (абонентов), иначе — со стороны `inet` (uplink, интернета).

Основой выражения `filter` являются термы, которые с помощью логических операторов `&` (И) и `|` (ИЛИ), скобок (и), а также отрицания `!` объединяются в логическое выражение. Оператор `&` более приоритетен, чем `|`; по аналогии с арифметическими выражениями, можно считать, что `&` — это умножение, а `|` — это сложение, — именно исходя из этого нужно расставлять скобки.

Термы задают элементарные выражения над L2-свойствами пакета. Существуют следующие термы (регистр важен):

- `vlan` (список) — пакет single VLAN с указанными номерами VLAN, например: `vlan(56,78,890)`
- `vlan` — пакет с любым single VLAN
- `qinq` — Q-in-Q-пакет
- `pppoe` — PPPoE-пакет
- `smac` (MAC-адрес) — source MAC-адрес пакета, пример: `smac(01:02:03:04:05:06)`
- `dmac` (MAC-адрес) — destination MAC-адрес пакета, пример: `dmac(01:02:03:04:05:07)`

Примеры (напомним, что `filter` задает выражение для стороны `subs`):

- сеть Q-in-Q со стороны абонентов терминируется в single VLAN: `filter=qinq`
- гетерогенная сеть: со стороны абонентов Q-in-Q или PPPoE в VLAN: `filter=qinq | pppoe`. Здесь то, что PPPoE заключено в VLAN, неважно: PPPoE терминируется BRAS'ом, так что PPPoE со стороны `inet` невозможен.
- single VLAN-сеть, со стороны `inet` VLAN=609, все остальные VLAN - `subs`: `filter=vlan && !vlan(609)`. Здесь надо пояснить более подробно. Для стороны `inet` выражение фильтра выглядело бы так: `filter=vlan(609)`, но фильтр у нас задает выражение для стороны `subs`, так что казалось бы, достаточно отрицания: `filter=!vlan(609)`. Но это выражение будет истинно для любого пакета, кроме пакета с VLAN=609, даже без VLAN. Поэтому следует указать, что пакет **должен** содержать тег single VLAN, но за исключением VLAN=609: `filter=vlan && !vlan(609)`
- со стороны `inet` MAC-адрес бордера `3c:fd:fe:ed:b8:ad`: `filter=!smac(3c:fd:fe:ed:b8:ad)` - все пакеты с source MAC, не равным MAC-адресу бордера, являются пакетами со стороны `subs`.

Формальное описание грамматики выражения `filter`:

```
filter ::= and | and '|' filter
and    ::= mult | mult '&' and
mult   ::= '! ' mult | term | '(' filter ')'
term   ::= vlan | qinq | pppoe | smac | dmac

vlan   ::= 'vlan' | 'vlan' '(' список_int ')'
qinq   ::= 'qinq'
pppoe  ::= 'pppoe'
smac   ::= 'smac' '(' mac_address ')'
dmac   ::= 'dmac' '(' mac_address ')'
```

```
mac_address ::= xx:xx:xx:xx:xx:xx
```

Агрегация портов LAG/LACP

Агрегация портов средствами СКАТ поддерживается для режимов [in-line](#) и [on-stick](#). В LAG могут входить либо обычные порты, либо on-stick, смешение недопустимо. LAG на on-stick организуется на базовом (физическом) порту. LAG реализуется в fastDPI на логическом уровне: никакого единого bond-девайса нет, внутри fastDPI работа ведется с портами, как и раньше.

Возможны 3 разных конфигурации:

- LAG на стороне subs, на стороне inet нет LAG
- LAG на стороне inet, на стороне subs нет LAG
- LAG на стороне subs И на стороне inet

Настройка LAG

Требования к девайсам, входящим в LAG:

- девайс может входить только в один LAG-девайс;
- все девайсы в LAG должны иметь одинаковую скорость;

В настоящее время конфигурирование LAG производится в `fastdpi.conf` без возможности применения на лету, то есть требуется рестарт fastDPI при изменении конфигурации LAG.

Описание LAG:

Для каждого LAG требуется отдельная секция `lag`. В LAG могут входить только девайсы либо `in_dev`, либо из `out_dev`, смешение недопустимо.

```
lag {
    #name=
    device=
    device=

    # MAC-адрес - system_id данного LAG
    # Если не задано - используется arp_mac
    #system_id=

    # system priority для данного LAG
    # число в диапазоне 1 - 65535, default 32768
    #priority=32768

    # short (off) или long (on) LACP timeout
    #short_timeout=off

    # [balance_algo] Алгоритм балансировки
    # Допустимые значения:
    # -1 - без балансировки - пакет будет отправлен в парный порт моста
    # 0 - балансировка по внутреннему session_id (это балансировка по умолчанию)
```

```

# 1 - хеш от flow key <srcIP, dstIP, srcPort, dstPort, proto>
# Если flow нет - балансируем по session_id
#balance_algo=0

#
#hash_seed=0
#hash_offset=0
#hash_bits=64

# трассировка (запись в rсар) LACP-пакетов данного LAG
#rсар=off
}

```

где:

name — необязательное имя LAG, используется для вывода в лог

device — перечисляются все девайсы, входящие в LAG (из in_dev/out_dev). LAG должен содержать как минимум 2 девайса

Применение балансировки к исходящему трафику LAG

Тип применяемого алгоритма балансировки задается параметром `lag.balance_algo`.

Допустимые значения:

- 0 — балансировка по внутреннему `session_id` (балансировка по умолчанию). В качестве хеша берется `session_id`
- 1 — без балансировки — пакет будет отправлен в парный порт моста
- 2 — хеш от flow key <srcIP, dstIP, srcPort, dstPort, proto>. Если flow нет — балансируем по `session_id`

Дополнительные параметры конфигурации хеша в секции `lag`: `hash_seed`, `hash_offset`, `hash_bits`

Сколько значащих бит берем из 64-битного хеша при балансировке. Алгоритм балансировки в общем случае выглядит так:

- вычисляем 64-битный хеш от тех или иных полей пакета и `hash_seed`;
- из 64-битного хеша берем `hash_bits` бит, начиная с `hash_offset` бита;
- по получившемуся числу `N` определяем номер порта в LAG: `port := N mod LAG_active_port_count`, т.е.

```

port := ((hash(packet, hash_seed) >> hash_offset) & (2^hash_bits - 1))
mod LAG_active_port_count

```

Пример:

```

//      +-----+
// hash: |                XXXXXXXXXXX-      |
//      +-----+
//                ^          ^
//                |          hash_offset = 6
//                hash_bits = 10

```

Параметры вычисления 64-битного хеша: hash_seed=0 hash_offset=0 hash_bits=64



В описании LAG должны быть указаны только базовые девайсы для On-Stick. Смешение On-Stick и обычных девайсов в одном LAG не допускается.



При агрегации происходит трассировка балансировки трафика. Возможна агрегация портов LACP.

Поддержка LACP

```
# поддержка LACP:  
# - 0 - LACP отключено, СКАТ не держит LAG, а свободно пропускает.  
# - 1 - LAG в пассивном режиме: не шлем периодических LACPDU,  
#       но отвечаем на пришедшие LACPDU  
# - 2 - LAG в активном режиме: шлем периодические LACPDU  
# Default value: 0 (LACP отключено)  
#lacp=0
```