

Содержание

6 Интеграция с биллингом по методу PUSH 3

6 Интеграция с биллингом по методу PUSH

Описание интеграция с биллингом через сервер политик по методу POP см. в разделе BRAS.

Интеграция DPI платформы с биллингом по схеме PUSH подразумевает, что биллинг (или доп. система) должен [самостоятельно сообщить на DPI информацию](#) о подключенных абоненту услугах и настройках полисинга до их фактического применения на DPI/BRAS. Переданные данные запоминаются во встроенной БД UDR и сразу активны после перезагрузки системы.

Передача этой информации осуществляется через [выдачу соответствующих команд^{1\)}](#). Возможно выдавать команды как событийно (предпочтительный вариант), так и оптом (например, выгрузив информацию по расписанию, если биллинг не поддерживает событийную модель). Некоторые варианты интеграции изложены в статье "[Быстрый старт](#)".

Пример: задание тарифного плана (настроек полисинга) сразу для 30 тысяч абонентов занимает меньше секунды времени

```
time fdpi_ctrl load --policing rate_10M.cfg --file subscribers.lst
Result processing file 'subscribers.lst' : 30000/30000/0/0/0
real 0m0.344s
user 0m0.009s
sys 0m0.144s
```

Для поддержки тарифных планов с ограничением или с оплатой по трафику в биллинге требуется поддержка **netflow5** или **radius accounting**. Для минимизации нагрузки на биллинг DPI может передавать **netflow** информацию с предварительной агрегацией данных по абоненту и только по тем абонентам, для которых это необходимо. Для передачи **netflow** информации на коллектор биллинга необходимо прописать адрес коллектора в настройках dpi, как указано в [описании опции сбора статистики](#). А абонентам, по которым требуется получать такую информацию [подключить услугу с кодом 9](#).

Современный биллинг в сочетании с DPI позволяет предложить такие услуги как турбо-кнопка по времени или по объему, поддержать тарифы с ограничением по объему торрент трафика, с последующим снижением скорости, поддержать тарифы с изменением скорости в зависимости от времени суток или загруженности канала и т.п.

¹⁾

передача этой информации через доп. атрибуты Radius сервера планируется