

# Содержание

<b>Резервирование BRAS</b> .....	3
<i><b>Применение данных на fastDPI</b></i> .....	3
<i><b>Резервирование BRAS L2</b></i> .....	3
Синхронизация базы данных .....	4



# Резервирование BRAS

Вебинар по теме:



В СКАТ 8.3+ применяется следующая схема репликации для согласования данных об абонентах на всех fastDPI-серверах: fastPCRF шлет ответы авторизации и CoA-запросы на все серверы, перечисленные в параметрах [fdpi\\_server](#).



Отправка параметров авторизации производится через персистентную очередь, так что даже если какой-то из серверов fastDPI был отключен на момент отправки данных, при включении он получит все данные за время своего простоя.

## Применение данных на fastDPI

При приеме данных авторизации сервер fastDPI видит, это был запрос или же это ответ на чужой запрос (для этого в пакете есть специальная метка). Если это ответ на свой запрос, данные применяются "по полной": создается DHCP или PPPoE-сессия, если это был запрос DHCP или PPPoE-авторизации, данные запоминаются в UDR. Если же это ответ на чужой запрос, fastDPI просто запоминает "чужие" данные у себя в UDR. Тем самым при отключении основного fastDPI-сервера и переводе нагрузки на резервный, у резервного fastDPI-сервера в UDR уже будут все свойства абонента - его услуги, полисинг, L2-свойства - MAC-адрес, VLAN и пр. То есть UDR у основного и резервного серверов будут по большому счету согласованы.

## Резервирование BRAS L2

Резервирование BRAS в режиме L2 предполагает включение двух СКАТ DPI в один широковещательный L2 домен. Один в режиме Master, другой в режиме Slave. Master осуществляет обработку трафика, авторизацию пользователей через PCRF сервер. Slave не

пропускает трафик через себя, интерфейсы DPDK находятся в режиме ожидания трафика (down). Синхронизация информации об абонентах происходит через PCRF сервер. Slave отслеживает доступность и работоспособность Master, при сбое в работе Slave в автоматическом или ручном режиме активирует (up) DPDK интерфейсы и начинает обрабатывать трафик. Пример включения и прохождения трафика представлено на схеме.



## Синхронизация базы данных

За синхронизацию отвечает fastPCRF, настройка описана в разделе [Репликация данных авторизации](#).

## Настройка Master SKAT DPI

## Настройка Slave SKAT DPI

### Описание алгоритма

Концепция резервирования SKAT - MASTER-SLAVE (L2-BRAS):

- 1. MASTER 99% времени работает, может быть отключен или может упасть
- 2. MASTER всегда возвращается и вероломно забирает обработку трафика на себя
- 3. SLAVE 99% времени только принимает репликации с MASTER'a и сохраняет их в UDR
- 4. Есть третья сторона, которая переключает трафик на MASTER или SLAVE, в зависимости от ситуации:
  - 4.1. MASTER доступен, SLAVE доступен - трафик переключен на MASTER
  - 4.2. MASTER доступен, SLAVE не доступен - трафик переключен на MASTER
  - 4.3. MASTER не доступен, SLAVE доступен - трафик переключен на SLAVE
  - 4.4. MASTER и SLAVE не доступны - трафик переключен на MASTER

Переключение MASTER→SLAVE:

- 1. Третья сторона детектит пропадание MASTER'a и переключает трафик на SLAVE
- 2. Т.к. на 99% UDR SLAVE'a содержит реплицированные данные, то прерывания почти не заметно физически и логически

Bootstrap MASTER'a (SLAVE активен, обрабатывает трафик):

- 1. На MASTER'e сервисы fastdpi+fastpcrf запущены (после загрузки)
- 2. MASTER определяет что SLAVE жив и актуален
- 3. MASTER останавливает свои fastdpi+fastpcrf
- 4. MASTER бекапит UDR на SLAVE и забирает её к себе
- 5. MASTER запускает свои fastdpi+fastpcrf
- 6. Третья сторона детектит появление MASTER'a и переключает трафик на него

Bootstrap MASTER'a (SLAVE не доступен):

- 1. На MASTER'e сервисы fastdpi+fastpcrf запущены (после загрузки)

- 2. MASTER определяет что SLAVE не доступен, считает что UDR на нем актуальнее чем на неработающем SLAVE, продолжает работу штатно
- 3. Третья сторона детектит появление MASTER'а и переключает трафик на него

Bootstrap SLAVE'а (MASTER активен, обрабатывает трафик):

- 1. На SLAVE'е сервисы fastdri+fastpcrf запущены (после загрузки)
- 2. SLAVE определяет что MASTER жив и актуален
- 3. SLAVE останавливает свои fastdri+fastpcrf
- 4. SLAVE бекапит UDR на MASTER'е и забирает её к себе
- 5. SLAVE запускает свои fastdri+fastpcrf
- 6. Начинает реплицировать данные

Bootstrap SLAVE'а (MASTER не доступен):

- 1. На SLAVE'е сервисы fastdri+fastpcrf запущены (после загрузки)
- 2. SLAVE определяет что MASTER не доступен, считает что UDR на нем актуальнее чем на неработающем MASTER'е, продолжает работу штатно
- 3. Третья сторона детектит появление SLAVE'а и переключает трафик на него