

Содержание

2 Настройка BRAS L2 в fastDPI 3

2 Настройка BRAS L2 в fastDPI

Активация функций BRAS в fastDPI производится следующими **обязательными настройками** конфигурационного файла **fastdpi.conf**:

- `bras_enable=1` - общий флаг разрешения BRAS
- `bras_arp_ip` - задает IPv4-адрес BRAS'a. Это может быть фейковый IP-адрес, не связанный ни с каким сетевым интерфейсом. Главное требование - этот IP-адрес должен быть уникальным, никакому пользователю он не должен быть сопоставлен.
- `bras_arp_mac` - MAC-адрес BRAS'a, формат XX:XX:XX:XX:XX:XX, например, a0:00:b1:01:4e:cc. Этот MAC-адрес должен быть уникальным во всей локальной сети; это может быть фейковый MAC-адрес, не связанный ни с какой сетевой картой.
- `auth_servers` - задает список fastPCRF-серверов. Сервер fastPCRF отвечает за взаимодействие с Радиус-серверами. Формат задания одного сервера: `ip%dev:port`, где `ip` - IP-адрес сервера, `dev` - локальное устройство, с которого устанавливать соединение. FastDPI устанавливает соединение с первым доступным сервером fastPCRF из списка.



Также для корректной работы fastDPI BRAS должна быть активирована [UDR](#) (user data repository - внутренняя база данных свойств пользователей): в **fastdpi.conf** должны быть строка

```
udr=1
```

Пример:

```
udr=1
auth_servers=127.0.0.1%lo:29002
bras_enable=1
bras_arp_ip=192.168.1.255
bras_arp_mac=a0:00:b1:01:4e:cc
```



При выборе значения параметра `bras_arp_mac` весьма удобно использовать существующий MAC-адрес порта карты. Но замечено, что некоторые продвинутые карты (например, 25G карты на чипе XXV710, драйвер i40e) могут "съедать" некоторые пакеты (например, ARP), если `bras_arp_mac` равен MAC-адресу порта карты. Причина такого поведения непонятна, поэтому во избежание пропадания пакетов советуем выбирать значение `bras_arp_mac` чисто виртуальным, не совпадающим с MAC-адресом порта



Отдельные возможности fastDPI BRAS активируются дополнительными настройками, описанными далее, но без флага `bras_enable=1` этот дополнительный функционал будет недоступен.